|  |  |
| --- | --- |
| 심층학습 팀 프로젝트 회의록 | |
| 일시 | 2021년 5월 20일 목요일 여섯 번째 회의 |
| 시각 | 16시 00분 ~ 16시 30분 |
| 회의 안건 | 1. 구현 역할을 맡은 팀원들 각자 만들어온 코드 설명 2. 앞으로의 일정 계획 |
| 회의 내용 | * 1. 백원재의 구현 부분 * 제시한 패턴과 눈 깜빡인 패턴이 일치하는지 판단하고 결과 return * Gui   깃헙에 코드 올림  <https://github.com/KBY538/DL-team-project/tree/main/%EB%B0%B1%EC%9B%90%EC%9E%AC>  자신의 코드에 관한 코멘트   * GUI는 어떻게 꾸며야 할 지 몰라서 심플하게 설정하였다. * 오차는 어느 정도로 인정을 할 것인지 정해야 한다.   1. 박채린의 구현 부분 * 눈 깜박임 인식 * 인식한 것을 트리거로 바꿔서 전송   깃헙에 코드 올림  <https://github.com/KBY538/DL-team-project/tree/main/%EB%B0%95%EC%B1%84%EB%A6%B0/blink>  자신의 코드에 관한 코멘트   * 눈 깜빡이는 것을 양쪽 눈 따로 고려해야 할 것 같다. * 스쳐 지나가듯 미세하게 깜빡이는 것도 인식이 된다. 이 부분은 조정이 필요할 것이다.   1. 김부용의 구현 부분 * 미리 설정한 패턴 중 하나 랜덤으로 읽기 * 읽어온 리듬게임같이 패턴 출력   깃헙에 코드 올림  <https://github.com/KBY538/DL-team-project/tree/main/%EA%B9%80%EB%B6%80%EC%9A%A9/sample>  자신의 코드에 관한 코멘트   * 리듬게임 코드를 참고하여 만들었다. 눈 깜빡임은 키 입력 대신이다. * 움직이고 있는 것이 가운데 올 때 타이밍에 맞춰 눈을 깜빡이는 것이고, 이를 위해 스피드를 추가하였다.  1. 앞으로의 일정 계획  * 김부용이 팀원들이 짜온 코드를 하나로 합쳐 깃헙에 올린다. * 유지우가 그것을 바탕으로 신청서 작성, PPT와 발표 준비를 한다. * 5월 22일 학교(상명대)에서 TOPCIT 시험을 친 뒤 학교에서 만나서 회의한다. |
| 회의 결과 | 1. 팀원들이 작성한 코드를 모두 깃헙에서 확인할 수 있도록 하였다. 2. 김부용이 팀원들이 작성해온 코드를 하나로 합쳐 완전한 형태로 만들고,   유지우가 그것을 이용해 PPT와 발표준비를 한다.  5월 22일 TOPCIT 시험을 본 후 그대로 학교에서 7차 회의를 진행한다. |
| 참석자 | 김부용, 백원재, 박채린, 유지우 |
| 작성자 | 유지우 |